



Wedstrijdreglement groep 5/6

Het team:

- Één team bestaat uit minimaal **vier** spelers waarvan minimaal één meisje in het veld moet staan (plus evt. reserves).
- Er mag in een team **niet meer dan één actief spelende korfballer/ster spelen**. Dit houdt in dat een actief spelende korfballer/ster wél tijdens de wedstrijd door een andere actief spelende korfballer/ster gewisseld mag worden. (zie wisselers.)

De wisselers:

- Wisselers mogen **alleen** worden ingezet bij blessures óf **tijdens** het wisselmoment halverwege de wedstrijd.
- Eenmaal gewisselde spelers mogen **niet meer in dezelfde wedstrijd** worden ingezet (behalve bij blessures).
- Jongens mogen vervangen worden door meisjes (aangeven met een gekleurd hesje), maar meisjes mogen **niet vervangen** worden door jongens.

De paalhoogte:

- De paalhoogte voor groep 5/6 is 3,00 m.

De belangrijkste spelregels:

- Meisjes verdedigen meisjes en jongens verdedigen jongens. Een meisje mag dus niet een jongen verdedigen of andersom.
- Je mag elkaar niet vasthouden, slaan of schoppen.
- Je mag de bal niet uit elkaars handen trekken of slaan.
- Je mag niet **lopen** of dribbelen met de bal in je handen.
- Je mag niet duiken naar de bal om de bal te pakken.

De wedstrijd:

- Ieder team wordt 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd op het aangegeven veld verwacht.
- Een wedstrijd duurt 20 minuten en wordt gespeeld in twee helften van ieder 10 minuten.
- Het begin-, wissel- en eindsignaal worden centraal gegeven. Dit houdt in dat iedereen start, wisselt en eindigt tegelijk.
- Na 10 minuten wordt er gewisseld van korf. Dit houdt in dat je de eerste 10 minuten op de ene korf en de laatste 10 minuten op de andere korf moet scoren.
- Als er door omstandigheden niet gespeeld kan worden, dan worden de wedstrijden uitgesteld of afgelast. Hierover ontvangt u dan bericht.



Ga je door naar de finale, dan speel je met het team dat de wedstrijden ervoor ook heeft samengespeeld. Er worden géén kinderen uit een ander team van de school gehaald.