



## Wedstrijdreglement groep 3/4

### Het team:

- Één team bestaat uit minimaal **vier** spelers waarvan minimaal één meisje in het veld moet staan (plus evt. reserves).
- Er mag in een team **niet meer dan één actief spelende korfballer/ster spelen**.

### De wisselers:

- Er mag gewisseld worden wanneer jouw team in **balbezit** is.
- Eenmaal gewisselde spelers mogen **niet meer in dezelfde wedstrijd** worden ingezet. Uitzondering hierop is de superspeler (zie de belangrijkste spelregels).

### De paalhoogte:

- De paalhoogte voor groep 3/4 is 2,50 m.
- Er wordt gespeeld met grotere korven om het scoren wat makkelijker te maken.

### De belangrijkste spelregels:

- Iedereen mag iedereen 'verdedigen' (schot moeilijk maken). Dus jongens mogen meisjes het moeilijk maken om te scoren en andersom.
- Er wordt **niet** gefloten voor verdedigd, dus er kan altijd gescoord worden.
- Als een speler op de korf schiet **en zelf de bal weer opvangt**, dan moet er eerst overgespeeld worden naar een andere speler vóóordat er weer op de korf mag worden geschoten.
- Staat een team **drie of meer punten** achter, dan mag de partij die achter staat een superspeler inbrengen (aangeven met een hesje). Zodra het verschil weer twee (of lager) is, moet de superspeler het veld weer verlaten.
- Je mag elkaar niet vasthouden, slaan of schoppen.
- Je mag de bal niet uit elkaars handen trekken of slaan.
- Je mag niet **lopen** of dribbelen met de bal in je handen.
- Je mag niet duiken naar de bal om de bal te pakken.

### De wedstrijd:

- Ieder team wordt 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd op het aangegeven veld verwacht.
- Een wedstrijd duurt 10 minuten. (Er is dus géén wisselmoment)
- Het begin- en eindsignaal wordt centraal gegeven